

SISTEM INFORMASI PENJADWALAN PETUGAS SHOLAT 5 WAKTU DAN JUM'AT PADA MASJID JAMI' HUJJATUL ISLAM BERBASIS WEB MOBILE

Sri Tita Faulina

Program Studi Manajemen Informatika, AMIK AKMI Baturaja
Jl. A. Yani No. 267 A Baturaja, OKU, Sumatera Selatan
Email: SriTita@Yahoo.Co.id

ABSTRAK

Dalam penulisan penelitian ini penulis akan menjelaskan tentang pembuatan program sistem informasi penjadwalan petugas sholat 5 waktu dan sholat jum'at berbasis web mobile ini dengan menggunakan adobe dreaweaver cs 3.

Kebutuhan - kebutuhan yang di perlukan dalam membangun suatu sistim informasi yaitu menggunakan UML.database nya di buat menggunakan MySQL dan sistem informasi ini di kembangkan menggunakan adobe dreamweaver. Hasil pengembangan sistem informasi ini meliputi data petugas,data jadwal petugas sholat 5 waktu,data jadwal petugas sholat jum'at,data acara dan data kegiatan.

Kata Kunci: Jadwal, Sholat, Petugas

ABSTRACT

In this writing the authors will explain about the making of information system scheduling program officers prayers 5 time and Friday prayers based on this mobile web by using adobe dreaweaver cs 3.

Needs - needs in need in building an information system that uses UML.database created using MySQL and this information system developed using adobe dreamweaver. The results of this information system development include officer data, schedule data of prayer time 5, schedule data of Friday prayers, event data and activity data.

Keywords: Schedule, Prayer, Officer

I. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Sekarang ini kebutuhan akan informasi yang akurat sangatlah diperlukan untuk suatu instansi, organisasi maupun perusahaan. Komputer sesuai fungsinya sebagai alat mengolah data untuk menjadi informasi yang benar, akurat dan tepat waktu. Perkembangan teknologi internet yang pesat telah memacu munculnya berbagai aplikasi baru termasuk di bidang teknologi informasi. Web mobile salah satu revolusi di bidang informasi berbasis teknologi internet. Web mobile diharapkan dapat dijadikan alternatif bagi

pengembangan sistem informasi dengan biaya yang rendah.

Masjid jami' hujjatul islam merupakan salah satu masjid yang belum memiliki sistem informasi yang berbasis web mobile. Keterbatasan dalam menyediakan informasi mengenai penyusunan penjadwalan petugas yang belum menggunakan sistem komputerisasi menjadi hambatan tersendiri bagi masjid jami' hujjatul islam ini. Maka dari itu sistem informasi penjadwalan petugas sholat 5 waktu dan sholat jum'at pada masjid jami' hujjatul islam berbasis web mobile ini sudah saatnya diperlukan guna memberikan kemudahan bagi pihak

masjid jami' hujjaul islam dalam memberikan informasi mengenai penjadwalan petugas sholatnya.

Dalam era komputerisasi ini pengolahan data dan penyebaran informasi dirasakan kurang efektif dan efisien apabila sumber itu dalam bentuk tulisan di papan masjid yang sifatnya mengandalkan orang yang bertugas itu datang sendiri ke masjid tersebut. Pada masjid jami' hujjatul islam ini untuk proses penyampaian informasi mengenai penjadwalan petugas sholat 5 waktu dan sholat jum'at dilakukan secara manual. Sehingga menimbulkan berbagai permasalahan seperti petugas yang tidak hadir pada saat dia bertugas dan permasalahan lainnya yang berhubungan dengan penjadwalan petugas sholat 5 waktu dan sholat jum'at. Hal ini menyulitkan para petugas yang akan bertugas. Berdasarkan uraian diatas maka penulis mengambil judul **"Sistem Informasi Penjadwalan Petugas Sholat 5 Waktu Dan Jum'at Pada Masjid Jami' Hujjatul Islam Berbasis Web Mobile"**.

II. LANDASAN TEORI

2.1 Pengertian Sistem

Menurut Tata Sutabri (2012:3), Sistem adalah suatu kumpulan atau himpunan dari unsur, komponen, atau variabel yang terorganisasi, saling berinteraksi, saling tergantung satu sama lain dan terpadu.

Menurut Jogianto dalam Richo Deska Herwiatmoko dan Indah Uly Wardati (2005: 2), mengemukakan bahwa sistem adalah kumpulan dari elemen-elemen yang berinteraksi untuk mencapai suatu tujuan tertentu. sistem ini menggambarkan suatu kejadiankejadian dan kesatuan yang nyata adalah suatu objek nyata, seperti tempat, benda, dan orang-orang yang betul-betul ada dan terjadi.

Jadi sistem adalah sekumpulan elemen yang berintegrasi, saling tergantung satu sama lain yang digunakan untuk mencapai suatu tujuan tertentu.

2.2 Pengertian Informasi

Menurut Tata Sutabri (2012:22), Informasi adalah data yang telah diklasifikasikan atau diolah atau

diinterpretasikan untuk digunakan dalam proses pengambilan keputusan.

Menurut Nurwansya dalam Mohammad Arifin Nurul Qhomar,dkk (2010),Informasih merupakan hasil pengolahan data sehingga menjadi bentuk yang penting bagi penerimanya dan mempunyai kegunaan sebagai dasar dalam pengambilan keputusan yang dapat dirasakan akibatnya secara langsung saat itu juga atau secara tidak langsung pada saat mendatang.

Jadi informasi adalah data yang telah diklasifikasikan atau di olah sehingga menjadi bentuk yang penting bagi penerimanya sebagai dasar dalam pengambilan keputusan baik secara langsung atau tidak.

2.3 Sistem Informasi

Menurut Tata Sutabri (2012:38), Sistem informasi adalah suatu sistem didalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian yang mendukung fungsi operasi organisasi yang bersifat manajerial dengan kegiatan strategi dari suatu organisasi untuk dapat menyediakan laporan-laporan yang diperlukan oleh pihak luar tertentu.

Menurut Budi Sutedjo dalam Viviliana Siang, dkk (2002: h.11), sistem informasi merupakan kesatuan elemen-elemen yang saling berinteraksi secara sistematis dan teratur untuk menciptakan dan membentuk aliran informasi yang akan mendukung pembuatan keputusan dan melakukan kontrol terhadap jalannya perusahaan.

Jadi Sistem informasi adalah suatu sistem didalam suatu organisasi yang saling berinteraksi secara teratur yang dapat menyediakan laporan-laporan yang diperlukan dalam mendukung pembuatan keputusan.

2.4 Pengertian Penjadwalan

Menurut Thomas E. Morton dan David W. Pentico dalam Cahyo Edi Widodo (2001:12), penjadwalan merupakan proses pengorganisasian, pemilihan dan penentuan waktu penggunaan sumber daya yang ada untuk menghasilkan *output* seperti yang

diharapkan dalam waktu yang diharapkan pula. Penjadwalan merupakan bagian strategis proses perencanaan dan pengendalian produksi serta merupakan rencana pengaturan urutan kerja serta pengalokasian sumber baik waktu maupun fasilitas untuk setiap operasi yang harus diselesaikan.

2.5 Pengertian Web Mobile

Menurut Eko Priyo Utomo (2013:3), web mobile merupakan web atau halaman website internet yang dapat digunakan atau diakses pada perangkat mobile.

Menurut Fling dalam Th. Devi Indriasari dan Thomas Adi Purnomo Sidhi, (2009) *Mobile Web* merupakan platform yang paling mudah untuk dipelajari, paling murah untuk diproduksi, terstandarisasi, yang paling tersedia, dan paling mudah untuk didistribusikan; sesuai dengan prinsip *Ubiquity*.

Jadi web mobile adalah web atau halaman website yg dapat digunakan atau diakses pada perangkat mobile serta mudah untuk dipelajari, paling murah, terstandarisasi, yang tersedia dan paling mudah untuk didistribusikan

2.6 Pengertian PHP

Menurut Agus Saputra, dkk (2013:3), PHP merupakan suatu bahasa pemrograman yang di fungsikan untuk membangun suatu website dinamis. PHP berjalan pada sisi server, sehingga PHP di sebut juga sebagai bahasa *Server Side Scripring*, artinya bahwa dalam setiap/untuk menjalankan PHP, wajib membutuhkan web server dalam menjalankannya.

Menurut bunafit nugroho dalam Akhmad Sholikhin dan Berliana Kusuma Riasti (2004), PHP (hypertext preprocessor) adalah Bahasa program yang berbentuk skrip yang diletakkan di dalam *serverweb*.

Jadi PHP adalah suatu bahasa pemrograman berbentuk skrip yang di letakan di dalam *serverweb* untuk membangun suatu website dinamis.

2.7 Pengertian MySQL

Menurut Agus Saputra, dkk (2013:7), MySQL merupakan salah satu database populer dan mendunia. Intinya MySQL

bekerja menggunakan SQL Language (*Structure Query Language*). Itu dapat diartikan bahwa MySQL merupakan standar penggunaan database di dunia untuk pengolahan data.

Menurut Yakub dalam Akhmad Sholikhin (2008), MySQL merupakan salah satu aplikasi *database* yang digunakan untuk menyimpan data dalam sebuah aplikasi. SQL adalah suatu bahasa komputer yang mengikuti standar *American National Standard Institute* (ANSI), yaitu sebuah bahasa standar yang digunakan untuk mengakses dan melakukan manipulasi sistem *database*

Jadi MySQL adalah salah satu aplikasi *database* yang digunakan untuk menyimpan data dalam sebuah aplikasi yang populer dan mendunia.

2.8 Pengertian Dreamweaver

Menurut Eko PriyoUtomo (2013:16), adobe dremweaver merupakan aplikasi penyunting untuk halaman web yang dikeluarkan oleh adobe system yang sebelumnya dikenal dengan macromedia dreamwaver yang dikeluarkan oleh macromedia.

2.9 Pengertian UML

Menurut Rosa A.S & M. Shalahuddin (2014 :137), UML merupakan bahasa visual untuk pemodelan dan komunikasi mengenai sebuah sistem dengan menggunakan diagram dan teks-teks pendukung.

Ada beberapa diagram yang disediakan dalam uml antara lain:

2.10 Use Case Diagram

Use case diagram (*use case*) merupakan pemodelan untuk kelakuan sistem informasi yang akan dibuat. *Use case* mendeskripsikan sebuah interaksi antara satu atau lebih aktor dengan sistem informasi yang akan dibuat. Secara kasar *use case* digunakan untuk mengetahui fungsi apa saja yang ada didalam sebuah sistem informasi dan siapa saja yang berhak menggunakan fungsi-fungsi itu.

Syarat penamaan pada *use case* adalah nama didefinisikan sesimpel mungkin dan dapat dipahami. Ada dua hal

utama pada *use case* yaitu pendefinisian apa yang disebut *actor* dan *use case*.

2.11 Activity Diagram

Activity diagram menggambarkan workflow (aliran kerja) atau aktivitas dari sebuah sistem atau proses bisnis atau menu yang ada pada perangkat lunak. Yang perlu diperhatikan disini adalah bahwa diagram aktivitas menggambarkan aktivitas sistem bukan apa yang dilakukan aktor, jadi aktivitas yang dapat dilakukan oleh sistem.

Diagram aktivitas juga banyak digunakan untuk mendefinisikan hal-hal berikut:

1. Rancangan proses bisnis dimana setiap urutan aktivitas yang digambarkan merupakan proses bisnis yang didefinisikan.
2. Urutan atau pengelompokan tampilan dari sistem/*user interface* dimana setiap aktivitas dianggap memiliki sebuah rancangan antar muka tampilan.
3. Rancangan pengujian dimana setiap aktivitas dianggap memerlukan sebuah pengujian yang perlu didefinisikan kasus ujinya.
4. Rancangan menu yang ditampilkan pada perangkat lunak.

2.12 Sequence Diagram

Sequence diagram adalah menggambarkan kelakuan objek pada *use case* dengan mendeskripsikan waktu hidup objek dan *message* yang dikirimkan dan diterima antar objek.

2.13 Class Diagram

Class diagram menggambarkan struktur sistem dari segi pendefinisian kelas-kelas yang akan dibuat untuk membangun sistem. Kelas memiliki apa yang disebut atribut dan metode atau operasi (Rosa A.S ,M.Shalahuddin, 2015:141).

- 1) Atribut merupakan variabel-variabel yang dimiliki oleh suatu kelas.
- 2) Operasi atau metode adalah fungsi-fungsi yang dimiliki oleh suatu kelas.

III. HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1 ANALISIS DAN PERANCANGAN

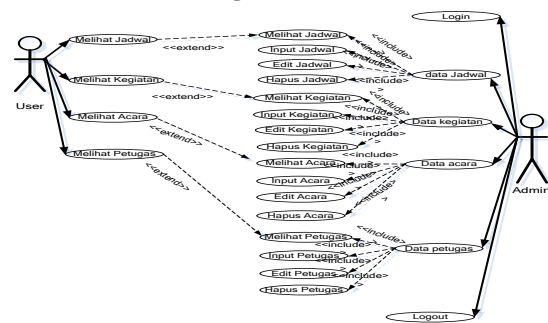
3.1.1 Analisis Sistem

Salah satu tujuan dari sistem informasi penjadwalan petugas ini adalah agar masyarakat dapat tau siapa petugas yang bertugas saat itu.

3.1.2 Perancangan Sistem

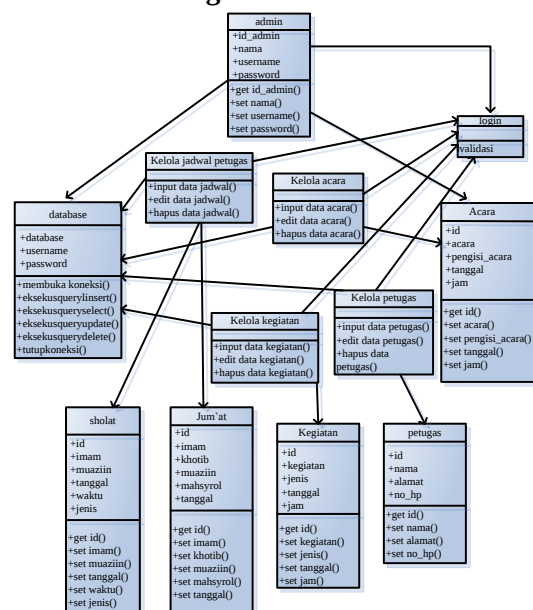
Rancangan hasil analisis pada penelitian ini, dibuat penulis menggunakan diagram *UML*. Dimana penulis akan memakai *use case diagram*, *activity diagram*, *skenario*, *clas diagram*, *sequence diagram*.

3.1.3 Use Case Diagram



Gambar 1. Use Case Diagram

3.1.4 Class Diagram



Gambar 2. Clas Diagram

3.1.5 Desain Database

Database Admin

Tabel 1. Tabel Admin

Nama	Type	Size
*Id_admin	Inte(auto)	11
Nama	Varchar	30
Username	Varchar	30
Password	Varchar	20

Tabel 2. Waktu

Nama	Type	Size
*Id	Int(auto)	12
Imam	Varchar	30
Muaziin	Varchar	30
Tanggal	Varchar	15
Waktu	Varchar	15
Jenis	Varchar	30

Tabel 3. Jumat

Nama	Type	Size
*Id	Int(auto)	12
Imam	Varchar	30
Khotib	Varchar	30
Muaziin	Varchar	30
Mahsyrol	Varchar	30
Tanggal	Varchar	15

Tabel 4. Kegiatan

Nama	Type	Size
*Id	Int(auto)	12
Kegiatan	Varchar	30
Jenis	Varchar	30
Tanggal	Varchar	30
Jam	Varchar	30

Tabel 5. Acara

Nama	Type	Size
*Id	Int(auto)	12
Acara	Varchar	30
Penggiisi_acara	Varchar	30
Tanggal	Varchar	30
Jam	Varchar	30

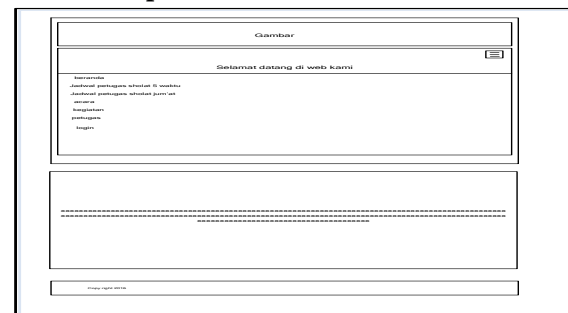
Tabel 6 Petugas

Tabel. Tabel Petugas

Nama	Type	Size
*id	Int	12
Nama	Varchar	30
Alamat	Varchar	30
No Hp	Varchar	15

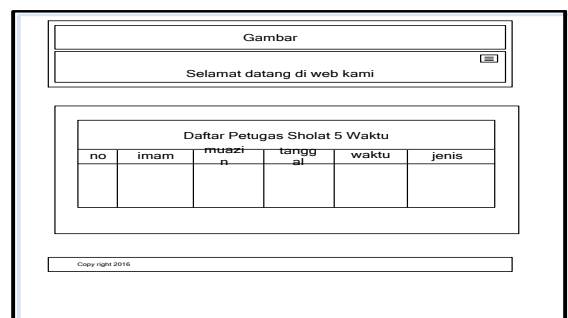
3.2 Rancangan Tampilan

3.2.1 Tampilan Halaman Menu Utama



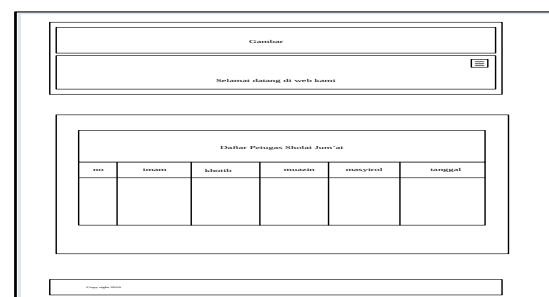
Gambar 3. Menu Utama

3.2.2 Tampilan Daftar Petugas Sholat 5 Waktu



Gambar 4. Daftar Petugas Sholat 5 Waktu

3.2.3 Tampilan Daftar Petugas Sholat Jum'at



Gambar 5. Tampilan Daftar Petugas Sholat Jum'at

3.2.4 Tampilan Daftar Kegiatan

no	kegiatan	jenis	tanggal	jam

Gambar 6. Tampilan Daftar Kegiatan

3.2.8 Tampilan Input Jadwal Sholat Jum'at

no	lokasi	kecamatan	masa	masa	masa	tanggal

Gambar 10. Tampilan Input Jadwal Sholat Jum'at

3.2.5 Tampilan Daftar Acara

no	acara	pengisi acara	tanggal	jam

Gambar 7. Tampilan Daftar Acara

3.2.9 Tampilan Input Jadwal Sholat 5 Waktu

no	lokasi	masa	masa	tanggal	waktu	jenis

Gambar 11. Tampilan Input Jadwal Sholat 5 Waktu

3.2.6 Tampilan Daftar Petugas

no	nama	alamat	No hp

Gambar 8. Tampilan Daftar Petugas

3.2.7 Tampilan Login

Gambar 9. Menu Login

3.2.10 Tampilan Input Kegiatan

no	kegiatan	jenis	tanggal	jam

Gambar 12. Tampilan Input Kegiatan

3.2.11 Tampilan Input Acara

Gambar 13. Tampilan Input Acara

3.2.12 Tampilan Input Petugas

Gambar 14. Tampilan Input Petugas

3.2.13 Tampilan Simulasi Tampilan Di Masjid

Gambar 15. Simulasi Tampilan Di Masjid

IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Hasil

Hasil dari penelitian ini adalah berupa program yang dapat memberikan kemudahan dan kelancaran kepada pihak pengelola masjid dalam memberikan informasi mengenai jadwal petugas sholat, serta mempermudah masyarakat dalam mendapatkan informasi mengenai siapa petugas untuk hari itu.

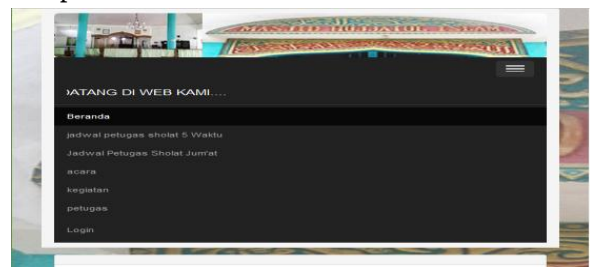
Sistem informasi ini di susun ke dalam suatu menu yg mampu memberikan informasi mengenai jadwal petugas sholat 5 waktu, jadwal petugas sholat jum'at, kegiatan, acara, serta daftar petugas. Untuk lebih jelas lagi dapat di lihat dari sub menu pembahasan.

4.2 Pembahasan

Yang akan di bahas penulis dalam bab ini mengenai tampilan dari sebuah program web mobile yang penulis buat sesuai dengan judul yang di ambil.

4.2.1 Menu Utama

Menu utama adalah tampilan menu yang ada pada web ini di mana menu ini memberikan informasi tentang menu yang ada pada web ini.



Gambar 16. Menu Utama

4.2.2 Tampilan Jadwal Petugas Sholat 5 Waktu

Tampilan jadwal petugas sholat 5 waktu ini memberikan informasi mengenai jadwal para petugas yang akan bertugas pada sholat 5 waktu tersebut.

no	imam	muazin	tanggal	waktu	jenis
1	syapani kamal	andi	04-07-2016	12:15	zuhur
2	ari	agus	04-07-2016	15:32	azhar
3	salahudin	sanusi	04-07-2016	18:10	magrib
4	sutejo	ari	15-07-2016	05:01	subuh

Gambar 17. Tampilan Jadwal Petugas Sholat 5 Waktu

4.2.3 Tampilan Jadwal Petugas Sholat Jum'at

Tampilan jadwal petugas sholat jum'at berfungsi untuk memberikan informasi mengenai siapa yang akan bertugas untuk sholat jum'at.

no	imam	khotib	muazin	masyiroi	tanggal
1	syapani kamal	sutejo	andi	agus	15-07-2016

Gambar 18. Tampilan Jadwal Petugas Sholat Jum'at

4.2.4 Tampilan Acara

Tampilan acara berfungsi untuk menampilkan jadwal acara yang akan di laksanakan di masjid jami' hujatul islam ini.

No	Acara	Pengisi Acara	tanggal	Jam
1	maulid nabi	ust.zam zani	25-02-2016	19:45

Gambar 19. Tampilan Acara

4.2.5 Tampilan Kegiatan

Tampilan kegiatan berfungsi untuk menampilkan jadwal kegiatan yang ada di masjid jami' hujatul islam ini.

No	Kegiatan	Jenis	tanggal	Jam
1	pengajian	remaja	12-07-2016	19:45

Gambar 20. Tampilan Kegiatan

4.2.6 Tampilan Petugas

Tampilan petugas berfungsi untuk menampilkan nama-nama petugas dan alamat serta no hp yang bisa di hubungin sewaktu – waktu.

no	nama	alamat	no hp
1	sutejo stp	rt 03 kel.muara enim	081266678198

Gambar 21. Tampilan Petugas

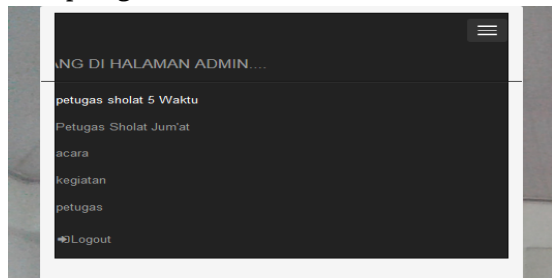
4.2.7 Tampilan Login

Tampilan login ini berfungsi untuk menampilkan login admin yang akan masuk ke menu admin

Gambar 22. Tampilan Login

4.2.8 Tampilan Menu Admin

Tampilan menu admin ini menampilkan isi menu yang akan di olah oleh petugas admin



Gambar 23. Tampilan Menu Admin

4.2.9 Input Jadwal Petugas Sholat 5 Waktu

Input jadwal petugas sholat 5 waktu berfungsi untuk memasukan data petugas sholat 5 waktu yang berisi imam, muazin, tanggal, waktu, dan jenis.



Gambar 24 . Input Jadwal Petugas Sholat 5 Waktu

4.2.10 Input Jadwal Petugas Sholat Jum'at

Input jadwal petugas sholat jum'at berfungsi untuk memasukan data petugas sholat jum'at yang berisi imam, khotib, muazin, masyirol, dan tanggal.



Gambar 25. Input Jadwal Petugas Sholat Jum'at

4.2.11 Input Acara

Input acara berfungsi untuk memasukan data acara yang ada di masjid berisi acara, pengisi acara, tanggal, dan jam.



Gambar 26. Input Acara

4.2.12 Input Kegiatan

Input kegiatan berfungsi untuk memasukan data kegiatan apa saja yang ada di masjid ini di dalam nya berisikan kegiatan, jenis, tanggal, dan jam.



Gambar 27. Input Kegiatan

4.2.13 Input Petugas

Input petugas berfungsi untuk memasukan data petugas yang berisi nama, alamat, serta no hp.



Gambar 28. Input Petugas

V. KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Hasil dari penelitian ini maka dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Informasi ini mampu menampilkan informasi mengenai jadwal petugas sholat 5 waktu dan jum'at.
2. Dapat membantu dalam memberikan jadwal petugas sholat kepada masyarakat.

5.2 Saran

Guna untuk meningkatkan dan menyempurnakan website ini maka penulis memberikan saran sebagai berikut:

1. Penjadwalan ini harus selalu di update setiap bulan demi memberikan informasi kepada masyarakat.
2. Untuk mendukung kinerja sistem maka penulis mengusulkan agar di masjid di pasang LCD untuk menampilkan informasi jadwal di dalam masjid.

VII. DAFTAR PUSTAKA

A.S, Rosa, M. salahudin, 2015, *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*, Informatika Bandung, Bandung

Herwiatmoko, Richo, Deska, Indah Uly Wardati, *Perancangan Sistem Inventaris Gudang Pada Sekolah Menengah Kejuruan Negeri 3 Pacitan*, IJNS

Ichwan, M. ,2011, *Pemrograman Basis Delphi7 & MySQL*, Informatika Bandung, Bandung

Indriasari ,Th. Devi, Thomas Adi Purnomo Sidhi,2011, *sistem Pencarian Orang Hilang Berbasis Mobile Web Dengan Social Network Analysis*, Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Industri, Universitas Atma Jaya Yogyakarta, Yogyakarta

Nugroho, Bunafit, 2012, *Panduan Proyek Panduan Membuat Program Toko Dengan PHP, MySQL dan Dreamweaver Point of Sale (POS) Bervasis Web*, PT Alif Media, Jakarta.

Qhomar, Mohammad, Arifin, Nurul,dkk,membangun *Website Komunitas Ikatan Alumni Universitas Sahid Surakarta*, Universitas Sahid,Surakarta

Saputra, Agus, dkk, 2013, *Menyelesaikan Website 12 juta secara profesiona*, PT. Elek Media Komputindo.

Sholikhin, Akhmad ,Berliana Kusuma Riasti, *Pembangunan Sistem Informasi Inventarisasi Sekolah Pada Dinas Pendidikan Kabupaten Rembang Berbasis Web*, Ijns

Sutabri, Tata, 2012, *Analisis Sistem Informasi*, CV. Andi Offset, Yogyakarta

Utomo, Eko Priyo, 2013, *Mobile Web Programming*, CV. Andi Offset, Yogyakarta.

Widodo, Cahyo Edi, 2014, *Program Studi Matematika Jurusan Pendidikan Matematika Fakultas Matematika Dan Ilmu Pengetahuan Alam*, Universitas Negeri Yogyakarta, Yogyakarta.